

RMGIR Red Mesoamericana

para la Gestión Integral de Riesgos

rmgir.proyectomesoamerica.org

MANUAL DE USO: VISOR 3D





Índice

Visor 3L	D	3
Botor	Botones de Navegación	
1.	Botones de Zoom:	4
2.	Desplazamiento:	4
3.	Rotación:	4
4.	Brújula:	4
5.	Botón de cambio de mapa base:	4
6.	Botón de hogar:	4
7.	Botón 2D:	4
Menú	Menú principal del Visor 3D5	
1.	Barra de Búsqueda	5
2.	Panel Lateral de Resultados	6
3.	Botón de Información	7



MANUAL DE USO: VISOR 3D



Visor 3D

La RM-GIR cuenta con un visor en tercera dimensión o 3D. Para acceder al **Visor 3D**, se puede hacer clic en el botón **3D** de los **Botones de Navegación** del visor estándar en 2D:



O bien, se puede acceder directamente por medio de la siguiente dirección electrónica: <u>http://rmgir.proyectomesoamerica.org/visores/rmgir3D/</u>







El **Visor 3D** de la RM-GIR tiene una interfaz similar a su versión 2D; sin embargo, cuenta con distintas herramientas u opciones para interactuar con la información dada la representación 3D de los datos.

Botones de Navegación

Los diferentes **Botones de Navegación** del **Visor 3D** se encuentran en la esquina superior derecha:



- 1. **Botones de Zoom:** Permiten acercar o alejar el mapa en el visor, el mismo efecto de estos botones se puede obtener girando la rueda del mouse.
- 2. **Desplazamiento**: Permite un desplazamiento panorámico constante del globo terráqueo.
- 3. **Rotación:** Permite girar el globo terráqueo en diferentes formas y ángulos, pero siempre en torno a un punto de referencia: el centro del visor.

No es posible utilizar los botones de **Desplazamiento** y **Rotación** de forma simultánea.

- 4. **Brújula:** Al hacer clic en este botón, el visor mostrará el mapa en orientación hacia el Norte.
- 5. Botón de cambio de mapa base: Permite cambiar el mapa base que se carga en el visor. Al hacer clic en él, se desplegará un menú emergente que muestra opciones de mapas.
- 6. **Botón de hogar:** Al hacer clic en este botón, la posición y la orientación del visor regresarán a los valores por defecto.
- 7. Botón 2D: Este botón nos permite regresar a la versión 2D del visor.







Menú principal del Visor 3D

El menú principal del Visor 3D contiene la **Barra de Búsqueda** y el acceso a las **Capas de Información Geográfica de los Países:**



1. Barra de Búsqueda

En esta barra podemos escribir una dirección, el nombre de un lugar o un código postal para obtener algunas sugerencias con los valores buscados más probables. Una vez seleccionado el lugar, el visor se centrará en dicha ubicación. A continuación, se muestra el comportamiento de la barra de búsqueda después de que un valor ha sido escrito.







2. Panel Lateral de Resultados

El Visor 3D cuenta con un botón para abrir el **Panel Lateral de Resultados**, en el cual se muestran las capas activadas de información, entre algunos otros resultados. Este panel se muestra automáticamente cuando algunos de estos resultados son encontrados; sin embargo, se puede ocultar o mostrar presionando este botón:



Al activar el botón, se desplegará el Panel Lateral de Resultados:







3. Botón de Información

Este botón abre un panel lateral izquierdo que contiene todas las **Capas de Información de los Países** para ser mostradas en el Visor 3D. Para abrir este panel lateral izquierdo, es necesario hacer clic en el **Botón de Información** que se encuentra debajo de la barra de búsqueda:



Al abrir este panel lateral izquierdo, se mostrarán los 10 países de Mesoamérica. Al igual que el Visor 2D, cada país tiene diferentes categorías de información que agrupan diversos servicios de información geográfica. Para activar una categoría es necesario hacer clic en su respectiva casilla.





MANUAL DE USO: VISOR 3D



Cuando una categoría es activada en el panel lateral izquierdo, ésta se agregará al panel lateral derecho de resultados bajo el título **Capas de Información.** El desempeño del sistema será proporcional al número de capas activadas al mismo tiempo.



Para activar una de las capas de información en el panel lateral derecho, es necesario hacer clic en el ícono de un ojo ubicado del lado izquierdo del nombre de cada capa. Para desactivarla, vuelva a hacer clic en el mismo ícono. Para desactivar toda la categoría de capas, se debe hacer clic en la misma en el panel lateral izquierdo.



