



rmgir.proyectomesoamerica.org

MANUAL DE USO:

HERRAMIENTAS PARA ANÁLISIS ESTADÍSTICO





# Índice

Herramientas para Análisis Estadístico		
Herra	amientas de Selección	3
1.	Botón Círculo	4
2.	Botón Mano Alzada	5
3.	Botón Polígono	6
Edic	lición de las figuras de selección	7
Е	Editar	8
N	Mover	8
Editar		8
В	Borrar	9
4.	Botón Limpiar	9
5.	Botón Identificar	9





## Herramientas para Análisis Estadístico

La RM-GIR posee un menú de herramientas que facilitan a los usuarios seleccionar áreas en el mapa para obtener los datos estadísticos de **población**, **hogares**, **escuelas y hospitales** que se encuentran en dichas áreas:



En general, para seleccionar un área a analizar en el mapa es necesario usar activar una de las cinco **Herramientas de Selección** del menú para trazar sobre el mapa una figura geométrica sobre la zona a analizar. El sistema analizará el área circunscrita en esa figura geométrica y desplegará un panel lateral con los resultados estadísticos para su análisis.

### Herramientas de Selección

Las cinco **Herramientas de Selección** del visor RM-GIR se encuentran a la derecha de la barra de búsqueda:



- 1. **Círculo:** Botón para trazar un círculo.
- 2. Mano Alzada: Botón para trazo libre o figuras irregulares.
- 3. Polígono: Botón para trazar figuras rectangulares.
- 4. Limpiar: Botón de borrado.
- 5. **Identificar:** Botón para identificar una capa en específico cuando varias capas estén activadas sobre una misma área.





### 1. Botón Círculo



Para trazar un círculo sobre una zona o área geográfica a analizar, se debe activar el botón en el menú **Herramientas de Selección**.

En una computadora, el trazado del círculo se hace dando clic en el mapa y sin soltar el cursor arrástrelo hasta obtener el área deseada. En dispositivos móviles, solo trace el círculo en la pantalla táctil.

La zona dentro de dicho círculo será analizada automáticamente. Para todas las **Herramientas de Selección**, el sistema desplegará un panel lateral con los resultados estadísticos de población, hogares, escuelas y hospitales que se encuentran ubicados en dicha área. Si por alguna razón, se cierra el panel, puede volver a mostrarse dando clic en el menú principal **Resultados:** 





### 2. Botón Mano Alzada



Para trazar una figura irregular que cubra específicamente cierta zona o área geográfica a analizar, se debe activar el botón en el menú **Herramientas de Selección**.

En una computadora, el trazado de la figura irregular se hace dando clic en el mapa y sin soltar el cursor arrástrelo hasta delimitar el área deseada. En dispositivos móviles, solo trace la figura en la pantalla táctil.

La zona dentro de dicha figura irregular será analizada automáticamente y el sistema desplegará el panel lateral con los resultados estadísticos para su análisis:







## 3. Botón Polígono

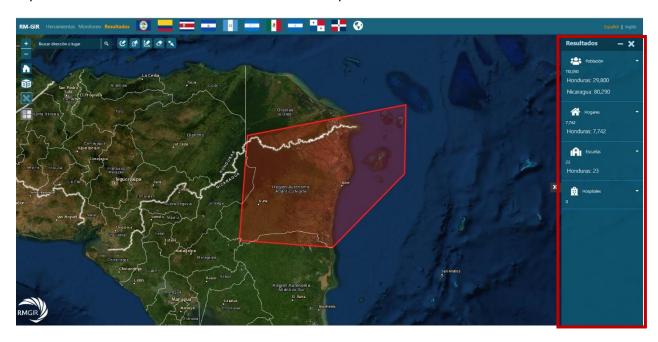


Para trazar una figura de polígono que cubra de forma más general ciertas zonas o áreas geográficas a analizar, se debe activar el botón en el menú **Herramientas de Selección**.

En una computadora, el trazado del polígono se hace dando tantos clics en el mapa como el polígono necesite para delimitar el área deseada. Para terminar de trazar el polígono, se hace doble clic.

En dispositivos móviles, toque la pantalla táctil tantas veces necesite para trazar el polígono. Para dejar de trazar el polígono, tocar dos veces la pantalla táctil.

La zona dentro de dicho polígono será analizada automáticamente y el sistema desplegará el panel lateral con los resultados estadísticos para su análisis:





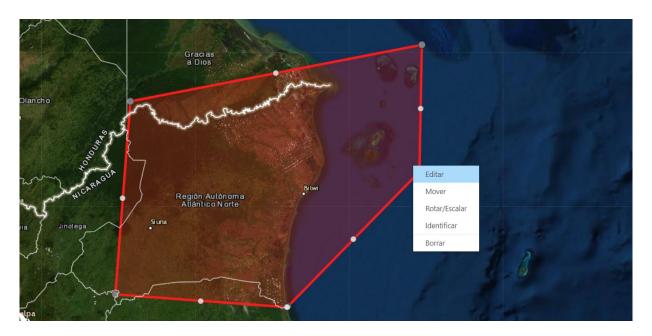
## Edición de las figuras de selección

Una vez que se ha terminado de trazar una figura (círculo, irregular o polígono) sobre el mapa para analizar un área específica, es posible realizar las siguientes operaciones sobre las figuras creadas:

- Editar
- Mover
- Rotar/escalar
- Identificar
- Borrar

Para editar las figuras de selección, en una computadora es necesario hacer clic derecho sobre la figura de selección para desplegar un pequeño menú contextual con las opciones de edición.

En dispositivos móviles, presione en la pantalla táctil la figura de selección hasta que el pequeño menú contextual se despliegue.





#### Editar

Al seleccionar **Editar,** se visualizará una serie de puntos sobre el perímetro de la figura, basta con arrastrar cada uno de ellos a la posición que se desea para editar la figura:



#### Mover

Al seleccionar **Mover**, podrá desplazar una figura de selección ya trazada al lugar que se necesite analizar.

#### Rotar/Escalar

Al seleccionar **Rotar/Escalar**, se puede girar o cambiar el tamaño de una figura de selección ya trazada.

Para **Rotar**, es necesario dar clic en el punto superior central, mantenerlo presionado y girar la figura en la dirección deseada. Para **Escalar**, mantener clic en cualquiera de los otros 8 puntos que rodean la figura y desplazarlo para cambiar el tamaño.





#### **Borrar**

También es posible borrar la figura de selección, eligiendo en el menú contextual la opción de **Borrar.** 

### 4. Botón Limpiar

Este botón nos permite borrar todas las geometrías dibujadas en el visor, además de borrar el contenido de los resultados del análisis.



## 5. Botón Identificar

Este botón permite identificar una capa en específico cuando varias capas estén activadas sobre una misma área. Después de activar el botón, en el mapa haga clic sobre la capa que necesita identificar:



